



JUEGOS DIGITALES & ELECTRO-DIGITALES

Integramos diferentes tipos de tecnologías (hardware) como: pantallas, sistemas touch, sistemas electrónicos, máquinas de deporte, gafas de realidad virtual y mixta, Tablet entre otros, con el desarrollo de Software para convertirlos en sistemas altamente Inter-Activos así como Proyectos Especiales.

MODALIDADES DE NEGOCIO:

ALQUILER: Contamos con estaciones y equipos ya desarrollados que se pueden manejar en calidad de alquiler y RE-BRAND (personalización para cada campaña o temática) los cuales encontrará en esta sección o de forma más amplia en el catálogo.

NUEVOS PROYECTOS: Investigamos y desarrollamos Proyectos específicos según el alcance y requerimiento de cada cliente.

SIMULADORES DEPORTIVOS:

Simulamos una amplia gama de estaciones deportivas, para que los usuarios puedan realizar campañas relacionadas con un deporte específico de una forma interactiva y con presencia de marca.

SIMULADORES CON TEMÁTICA DE FÚTBOL:

Disponemos de una variedad de estaciones de juego, electrónicos, digitales y electrodigitales como: Penalti, Cabecitas, Pases, Habilidades de puntería en proyección, Dribling, Portero en Realidad Virtual, Táctil (Touch) y personalizados, entre otros. Todos acompañados de un hardware y software que permite la presencia de marca.

Ver video: [VIDEO 1](#) [VIDEO 2](#) [VIDEO 3](#)



SIMULADOR DE BALONCESTO:

Simulador digital de baloncesto compuesto por un backing totalmente brandeable de temática de la marca o campaña, Un Tablero con aro y sensor instalado para detectar cuando el balón ingresa y hacer de la experiencia de puntería una práctica, mucho más interesante, lleva el tiempo de juego y el puntaje de forma digital en una pantalla.

Ver video: [VIDEO](#)

SIMULADOR DE MINI GOLF:

Disponemos de simulador de minigolf con interfaz electro digital para 2 participantes. Posee una pantalla en formato horizontal para llevar el tiempo de juego y puntaje, El juego consiste en intentar realizar un tiro de hoyo en uno, haciendo uso del palo de golf, cada hoyo tiene un puntaje diferente. El Backing de la pantalla y las vallas laterales son totalmente brandeables de la temática de la marca o campaña.

Ver video: [VIDEO](#)



SIMULADOR DE GOLF:

Simulador de Golf Grande tipo Stand para 1 jugador. Software OptiShoot original no brandeable. Se compone de Backing en estructura metálica de aluminio, con banner tensado, en donde se podrían colocar artes relacionados con la temática de la marca o campaña. El hardware se compone de un computador de alta gama y un sistema de proyección.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





JUEGOS DIGITALES & ELECTRO-DIGITALES



SIMULADOR DE FÓRMULA 1:

Carros (F1): Simulador de carros con pistas totalmente en 3D brandeables en vallas y pasacalles. Para 1 o 2 participantes. Disponibilidad para brandear físicamente bases y cambio de color en efectos de luz inferior.

Ver video: [VIDEO](#)

SIMULADOR DE BLUE TIGER:

Simulador para 1 participante con movimiento y 3 pantallas, vive una experiencia inmersiva y sensorial con este completo simulador. Posee 2 opciones de pista una de fórmula 1 y una de rally, estas son originale y no admiten branding. Se puede personalizar físicamente el simulador en la base y espaldar.

Ver video: [VIDEO](#)



SIMULADOR DE SURF:

Simulador de surf con juego de perspectiva runner totalmente brandeable que permite vivir la experiencia de surfear atrapando logos de la marca en un recorrido virtualmente tropical. Funciona Para 1 o 2 participantes con pantalla y bases brandeables.

Ver video: [VIDEO](#)

SIMULADOR DE SKATE:

Simulador de patinetas (skate) con orientación de juego tipo runner en donde las personas tendrán que esquivar obstáculos y atrapar logos de la marca para obtener la mayor cantidad de puntos en un ambiente urbano. Disponible para 1 participante. Posibilidad de brandear, backing y base.

Ver video: [VIDEO](#)



SIMULADOR DE SNOWBOARD:

Simulador de Snowboard con juego que permite vivir la experiencia de este deporte sin tener que viajar a un clima nevado, funciona con orientación tipo Runner. Disponible para 1 participante. Posibilidad de brandear, backing y base.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





JUEGOS DIGITALES & ELECTRO-DIGITALES



SIMULADOR DE MOTOS:

Simulador de motos con pistas en 3D brandeables en vallas y pasacalles, posibilidad de combinar con gafas VR para una experiencia más inmersiva. Disponible para 1 o 2 participantes, físicamente se puede brandear la base con logos de la marca.

Ver video: [VIDEO 1](#) [VIDEO 2](#) [VIDEO 3](#)

SIMULADOR DE BICICLETA:

Simulador de bicicletas que puede adaptarse para varias funciones como: juego 2D multijugador, juego 3D para 1 solo jugador, recarga de celulares, encendido de luces, o hasta movimiento de algún objeto en una escenografía. El software es totalmente brandeable para la marca o campaña y se puede brandear físicamente la pantalla en su cara frontal como se muestra en la imagen.

Ver video: [VIDEO 1](#) [VIDEO 2](#) [VIDEO 3](#) [VIDEO 4](#)



SIMULADOR DE TROTADORA:

Simulador de trotadora con juego tipo runner en 3D, recorrido totalmente brandeable en vallas a lo largo del recorrido, funciona para 1 solo participante. La trotadora físicamente se puede brandear para tener presencia de marca o campaña.

Ver video: [VIDEO](#)



SIMULADOR DE CORRER (SKIPPING):

Simulador de correr para 2 o hasta 6 participantes en donde se pone a prueba la resistencia física en un corto tiempo ideal para eventos de alto tráfico con participantes a los que les guste la actividad física. Se puede brandear el juego con logos de la marca o campaña y cada plataforma también.

Ver video: [VIDEO 1](#) [VIDEO 2](#) [VIDEO 3](#) [VIDEO 4](#)



SIMULADOR DE EQUILIBRIO :

Simulador de equilibrio para 2 participantes en donde se pone en práctica el equilibrio de una manera muy dinámica y divertida. Las plataformas pueden brandearse con colores y logos de la marca o campaña, los personajes y la pista del juego también.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





JUEGOS DIGITALES & ELECTRO-DIGITALES



SIMULADOR DE KAYAK :

Simulador de Kayak para 1 participante, la práctica de este deporte jamás estuvo tan al alcance como en este simulado, vive la experiencia de estar en una corriente de un río y sintiendo los efectos de una forma totalmente inmersiva. El recorrido es totalmente brandeable de la marca y físicamente el kayak puede brandearse con logos de la marca o campaña también.

Ver video: [VIDEO](#)

SIMULADOR DE PARAPENTE :

Simulador de parapente para 1 participante en donde podrás vivir una experiencia virtual de este deporte en un ambiente de vuelo en 3D con elementos brandeables en su recorrido para dar presencia de marca.

Ver video: [VIDEO](#)



ESTACIÓN DE ESCALADA :

Simulador de escalada para 1 o 2 participantes que se puede realizar de manera competitiva o cooperativa en la que ambos participantes deben coordinarse para lograr un objetivo, las bases, el backing y el kiosco de pantalla son totalmente brandeables.

Ver video: [VIDEO](#)

ESTACIÓN DE ESCALERA :

Estación de subida de escalera para 1 o 2 jugadores en donde los participantes intentan "subir" lo más rápido posible para llegar a una meta en un tiempo determinado. Se puede instalar con tótem electrónico, o desarrollar un contenido digital para una mejor experiencia. Las base y el tótem es totalmente brandeable.

Ver video: [VIDEO](#)



ESTACIÓN DE INFLADORES :

Estación de infladores para 1 o 2 jugadores en donde los participantes intentan inflar lo más rápido posible para llegar a una meta en un tiempo determinado. Se puede instalar con tótem electrónico, o desarrollar un contenido digital para una mejor experiencia. Las bases de inflar son totalmente brandeables.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





JUEGOS DIGITALES & ELECTRO-DIGITALES



ESTACIÓN DANCE REVOLUTION / PUMP IT

UP: Conemos de plataformas de baile de Dance Revolution y Pump It Up que nos permiten vivir la experiencia de estos clásicos juegos arcade de baile pero de una forma totalmente customizable, de tal forma que podemos brandear las plataformas con logos de la marca, elegir nuestras propias canciones y programar sus secuencias en varios niveles de dificultad y personalizar el juego con el look de la marca o campaña para lograr un alto impacto en los participantes.

Ver video: [VIDEO 1](#) [VIDEO 2](#)

SIMULADOR DE NADAR:

Simulación de nado para 1 o 2 participantes. Funciona con interfaz inalámbrica que se adapta al movimiento de los brazos y produce un alto impacto con lo cual las personas realizan un buen ejercicio mientras se divierten jugando. Se instala un kiosco vertical para cada participante totalmente brandeable, la pista es personalizada con logos de la marca durante su recorrido en 3D.

Ver video: [VIDEO](#)



TRIQUI GOL PROYECCIÓN :

Set de Juego tipo Stand con sistema de proyección. Totalmente brandeable en el que 2 participantes tendrán que jugar el clásico Triqui pero con la dificultad de jugar con las piernas, y completar 3 símbolos en línea, este sistema de tracking de proyección funciona para diferentes aplicaciones.

Ver video: [VIDEO 1](#) [VIDEO 2](#)



TOUCH KIOSCOS DIGITALES:

Dentro de la categoría de juegos electro digitales existe una amplia gama de desarrollos para pantallas touch, que pueden reproducirse en pantallas grandes con marco táctil ya sea en formato vertical u horizontal, o en pantallas táctil de tablets o celulares. Para más información visitar sección de MOBILIARIO INTERACTIVO.



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





JUEGOS DIGITALES & ELECTRO-DIGITALES

MUSICALES:

Disponemos de diferentes juegos electrónicos y electro digitales con temática musical ideal para campañas promocionales en los que exista una premiación según el ranking alcanzado. Son totalmente brandeables tanto el software como el hardware.



MUSIC BRAIN :

El reto para el participante es que cuando las partículas se muevan en su respectivo carril las personas hagan touch cuando estas hagan contacto con el botón digital de la forma similar al video de ejemplo.

Ver video: [VIDEO](#)

GUITAR HERO :

Guitar Hero con control a piso: El reto para el participante es que cuando las partículas de cada forma o color caigan por su respectivo carril deberán tocar la pantalla o hacer clic (punch) justo cuando la partícula esté en la línea horizontal como el popular juego Guitar Hero pero con todo el desarrollo de la temática de la marca, logos imagenes fondos e imágenes enviadas por el cliente.

Ver video: [VIDEO](#)



DRUMS / TAMBORES :

Juego en el que el participante tendrá que seguir los tiempos de las notas tocando los tambores con gran habilidad. Se puede personalizar la música, programar las secuencias de cada canción, personalizar todo el juego y el mueble de la temática de la marca o campaña.

Ver video: [VIDEO](#)

ESTACIÓN DANCE REVOLUTION / PUMP IT

Disponemos de plataformas de baile de Dance Revolution y Pump It Up que nos permiten vivir la experiencia de estos clásicos juegos arcade de baile pero de una forma totalmente customizable, de tal forma que podemos brandear las plataformas con logos de la marca, elegir nuestras propias canciones y programar sus secuencias en varios niveles de dificultad y personalizar el juego con el look de la marca o campaña para lograr un alto impacto en los participantes.

Ver video: [VIDEO 1](#) [VIDEO 2](#)



VR BEAT SABER / BOX MUSIC :

Juego de gran habilidad en donde el participante tendrá que desarrollar al máximos sus reflejos musicales para golpear las notas en el tiempo preciso ya sea con mandos en forma de espadas o guantes de boxeo.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





JUEGOS DIGITALES & ELECTRO-DIGITALES

AR BAILE :

Juego de baile en el que los participantes tendrán que imitar a un personaje programado en Realidad Aumentada quien dirigirá los pasos de baile en diferentes ritmos. Perfecto para adaptar a pantallas de gran formato y varias personas al mismo tiempo.

Ver video: [VIDEO](#)



KARAOKE :

Desarrolla una experiencia de marca combinada con Karaoke totalmente brandeable para la marca o campaña, con canciones personalizadas, secuencias de color para voces masculinas y femeninas y hasta escenografía complementaria.

Ver video: [VIDEO](#)



VR PARA PUBLICIDAD, EDUCACIÓN E INSTITUCIONAL:

El mundo de la realidad virtual ha evolucionado a un gran nivel y se mantiene en constante innovación y nuestro equipo de programadores se mantiene en constante investigación para desarrollar las mejores experiencias a nuestros clientes. Para más información ver la sección de SISTEMAS TECNOLÓGICOS INMERSIVOS



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





JUEGOS DIGITALES & ELECTRO-DIGITALES

WEB Y VOTACIÓN:

Nuestro equipo de ingenieros en sistemas son capaces de replicar aplicaciones interactivas y alojarlas en páginas web para hacerlas llegar remotamente a un gran número de participantes y a su vez contar con tecnologías potentes como realidad aumentada, entre otras. Para más información ver sección de SERVICIOS ÁREA DIGITAL.



TABLETS Y CELULAR:

Cuando la necesidad requiere llevar el desarrollo a la portabilidad de una pantalla de tablet o celular contamos con la capacidad de realizar juegos y aplicaciones que aprovechan al máximo la capacidad de estos dispositivos, como trivias, registros de usuario y todo tipo de juegos táctiles. Todos los juegos táctiles se puede replicar también en una pantalla grande, para más información visita la sección MOBILIARIO INTERACTIVO.

REGISTRO EN TABLETS O CELULAR:

Una buena forma de que los operadores o impulsores de marca tengan registro de los participantes de un evento es llevando un registro de forma cómoda en una tablet, sin necesidad de estar conectados a internet y con buena presencia de marca.

Ver video: [VIDEO](#)

REALIDAD AUMENTADA LOCAL EN TABLETS:

Con la tecnología de la Realidad aumentada podemos crear apps que utilizan la cámara de los dispositivos móviles para escanear una imagen o un logo y sobreponer personajes o productos en realidad aumentada y hasta generar animaciones con ellos o reforzar sus características principales.

Ver video: [VIDEO](#)



TOTEMS PARA TABLET:

Para todos nuestros desarrollos en tablets, disponemos de muebles para que se puedan tener las aplicaciones de una forma cómoda y con un espacio que aporta a la presencia de marca.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





MOBILIARIO INTERACTIVO

Personalizamos tanto el mueble (Hardware) y el juego o aplicación interactiva (Software) para estaciones: Kioscos y Dispensadores de Sampling, City Cápsulas, Photo Booth, Reproductores de Video, Cargadores de Celular y Proyectos Especiales.

MODALIDADES DE NEGOCIO:

ALQUILER: Contamos con estaciones y equipos ya desarrollados que se pueden manejar en calidad de alquiler y RE-BRAND (personalización para cada campaña o temática) los cuales encontrará en esta sección o de forma más amplia en el catálogo.

NUEVOS PROYECTOS: Investigamos y desarrollamos Proyectos específicos según el alcance y requerimiento de cada cliente.

MOBILIARIO INTERACTIVO:

Soluciones tecnológicas en su mayoría portables para generar contenido interactivo con presencia de marca que pueden contener juegos o otro tipo de aplicaciones lúdicas.

PHOTO BOOTH PORTÁTIL:

Elemento autoportante en formato vertical o horizontal, que funciona para espacios reducidos en donde las personas pueden tomarse fotos y enviarlas a un correo electrónico o imprimirlas de forma instantánea, se puede utilizar de forma clásica o se pueden añadir efectos como marcos, fondos o hasta incluso algunos efectos con ayuda de la tecnología de la inteligencia artificial.

Ver video: [VIDEO](#)



CITY CÁPSULA:

Elemento autoportante en formato vertical o horizontal que funciona para grabar videos cortos, ya sea para llevar un recuerdo de alguna campaña o para registrar un testimonio. Se pueden guardar los registros en un computador, o enviar los videos a un correo electrónico dependiendo del tamaño de los archivos.

Ver video: [VIDEO](#)



PHOTO BOOTH CABINA CERRADA:

Cumple la misma función del un Photobooth clásico, pero esta vez en una cabina cerrada que ocupa un poco más de espacio y dicha cabina se puede brandear o adecuar con elementos escenográficos de la marca o campaña.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





MOBILIARIO INTERACTIVO



MÓDULOS DE CARGA PARA CELULARES :

Módulo de recarga para hasta 24 celulares con sistema inteligente que proporciona seguridad a los usuarios. Ideal para conferencias y lugares en donde es necesario un módulo de recarga sin necesidad de un operador fijo.

Ver video:

VENDING MACHINE :

Se trata de un kiosco interactivo con pantalla para juegos y que además posee un mecanismo dispensador de premios o muestras productos de la marca o campaña. Se puede brandear el software interactivo y el mueble de la marca, hay que verificar compatibilidad de tamaño del producto con el mecanismo dispensador.

Ver video: [VIDEO](#)



VIDEO PLAYER :

Kioscos con pantallas en de diferentes tamaños con formato horizontal o vertical con sistemas para reproducir videos sin necesidad de la intervención de un operador. Se pueden brandear de la marca o campaña del evento.

Ver video:



PRODUCCIONES ESPECIALES :

Somos apasionados por el trabajo que realizamos y contamos con un equipo multidisciplinario para el desarrollo de proyectos de investigación totalmente personalizados para marcas o campañas especiales, en donde fabricamos sistemas electrónicos, electromecánicos o electro digitales, que combinados con nuestra capacidad de generar elementos escenográficos de alta calidad, generan experiencias inolvidables.

Ver video:



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





MOBILIARIO INTERACTIVO

TOUCH KIOSCOS DIGITALES:

Disponemos de Kioscos de diferentes tamaños para pantallas clásicas o con marcos touch, en formatos verticales y horizontales: 32", 43" 50", y hasta 55.



RELACIONAR IMAGEN Y CONCEPTO :

Reto de observación y conocimiento en una pantalla táctil en formato vertical u horizontal la idea es que se tengan imágenes de la marca o productos y en una columna y el concepto, propiedad o texto que correspondan a esas imágenes en otra columna, con el objetivo que en un tiempo establecido la persona pueda hacer la función de relacionar uno y el otro y que esto sea proporcional a un puntaje.

Ver video: [VIDEO](#)

REACCIÓN RÁPIDA TÁCTIL :

Juegos de reacción rápida con sensor o pantalla táctil. Estos juegos pueden estar dispuestos en un backing o una pantalla brandeado de la marca, los iconos están relacionados con los valores de la campaña que se desee transmitir.

Ver video: [VIDEO](#)



MEMORIA / SIMON DICE :

El reto para el participante es el de seguir la secuencia de un juego con la temática simón y oprimiendo las diferentes iconos que representan valores o portafolio, o los servicios que preste la marca, las características o ventajas de este. La idea del juego es la que el jugador de forma inconsciente repite y memoriza estas características.

Ver video: [VIDEO](#)

PAREJAS :

El reto de este juego nemotécnico es el en el menor tiempo posible logre encontrar todas las parejas de un tablero las cuales pueden ser del catálogo de productos con las imágenes de la marca, o valores de la campaña.

Ver video: [VIDEO](#)



CANDY CRUSH :

Candy Crush: El reto para el participante en la de lograr partir de la pantalla táctil y el tablero que se va formando con las fichas que se ven en pantalla, es lograr pasar la mano y juntar mínimo dos fichas con las mismas imágenes para eliminarlas del tablero y así de esa forma ganar acumular puntaje en un tiempo determinado.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





MOBILIARIO INTERACTIVO



ROMPECABEZAS / PUZZLE :

Juego en el cual el participante deberá resolver el rompecabezas en forma desplazando las fichas de forma horizontal o vertical, o arrastrando las piezas desde un menú lateral según corresponda, hasta formar la imagen adecuadamente, es un juego en el cual no se tiene un límite de tiempo dado que el reto es hacerlo en el menor tiempo posible.

Ver video: [VIDEO 1](#) [VIDEO 2](#)

DIFERENCIAS :

Juego de diferencias clásico en el que las personas intentarán encontrar las diferencias entre 2 imágenes en el menor tiempo posible, totalmente brandeable para diferentes marcas.

Ver video: [VIDEO](#)



DETECTIVE / DONDE ESTA JAVIER :

Detective/ Dónde está Javier: El reto de este juego de pistas, análisis y búsqueda es que haciendo uso de la pantalla mágica, la cual solo la persona que tenga la lupa "mágica" podrá ver lo que está pasando en el juego, leer las preguntas que los llevará a encontrar las pistas como un detective y logre en un tiempo determinado resolver el crimen o encontrar la mayor cantidad de pistas. Se debe tener una pantalla especial para este juego que funciona con la lupa, o si se requiere para mayor tráfico se realiza el juego sin el filtro y la lupa mágica, con un nivel de dificultad menor.

Ver video: [VIDEO](#)



TRIVIA / QUIEN QUIERE SER MILLONARIO :

Juegos en el cual el participante en el menor tiempo posible y de forma adecuada responder las preguntas que aparecen en pantalla ya sean de forma respuesta múltiple ABCD o con una respuesta verdadera / falso, con el fin de poder medir el conocimiento del jugador: se puede manejar una temática tipo concurso conocida para darle mayor emoción al juego.

Ver video: [VIDEO](#)



GUITAR HERO TOUCH :

El reto para el participante es que cuando las partículas de cada forma o color caigan por su respectivo carril deberán tocar la pantalla o hacer click (punch) justo cuando la partícula esté en la línea horizontal como el popular juego Guitar Hero pero con todo el desarrollo de la temática de la marca o campaña. Esta Versión se puede adaptar a una pantalla touch, tablet o celular.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

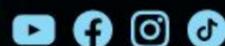
✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





MOBILIARIO INTERACTIVO



MUSIC BRAIN :

El reto para el participante es que cuando las partículas se muevan en su respectivo carril las personas hagan touch cuando estas hagan contacto con el botón digital de la forma similar al video de ejemplo.

Ver video: [VIDEO](#)

FLAPPY BIRD :

Clásico juego en el que se debe mantener un personaje en el aire esquivando diferentes obstáculos intentando recorrer la mayor distancia posible, totalmente brandeable para diferentes marcas.

Ver video:



GALAGA :

Clásico juego de gálaga brandeado y adaptado para la marca o campaña, se puede tener una versión portátil POP MAN como se muestra en la imagen o se puede jugar en pantallas táctil..

Ver video: [VIDEO](#)

PACMAN :

Clásico juego de Pacman brandeable para ser adaptado a varias marcas.

Ver video: [VIDEO](#)



RUNNER :

Juego de correr brandeable adaptado para pantallas táctiles, los participantes intentarán llegar a la meta en el menor tiempo posible o compitiendo entre sí. Se pueden colocar en el recorrido logos de la marca como checkpoints para agregar tiempo puntaje, y elementos obstáculos o elementos negativos que restan puntaje.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

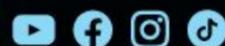
✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





MOBILIARIO INTERACTIVO



RULETA:

Ruleta electrónica digital totalmente brandeable para la marca deseada y con la que se podrán realizar dinámicas de premios de firma fácil con resultados aleatorios calculados por el software.

Ver video: [VIDEO](#)

COCINA / RECETAS / COCTELES :

Juego en el que los participantes tendrán que elegir entre diferentes ingredientes para obtener una receta como resultado en un tiempo limitado. Se agregan efectos para los resultados positivos o negativos en cada caso. Este juego es ideal para campañas de forma masiva en diferentes puntos de venta, a nivel nacional o internacional.

Ver video:



NINJA FRUITS :

Ninja Fruits: El reto para el participante en la de lograr partir en dos la mayor cantidad de frutas que se vean en la pantalla y que pertenezcan a las frutas de la marca a la cual se está haciendo el desarrollo, la idea está en tratar de evitar cortar la frutas negativas o cortar los logos de la marca.

Ver video: [VIDEO](#)



MAZE / LABERINTOS :

Juego de laberintos táctil, en donde el participante tendrá que encontrar la salida en el menor tiempo posible. Se bardean personajes y recorridos. Se puede adaptar a pantalla touch, tablet o celular.

Ver video: [VIDEO](#)



NAVES ESPACIALES :

Juego espacial en donde los participantes intentarán llevar lo más lejos posible a un personaje recolectando logos de la marca y eliminando enemigos. Se bardean personajes y recorridos. Se puede adaptar a pantalla touch, tablet o celular.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

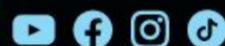
✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





MOBILIARIO INTERACTIVO



AHORCADO :

Clásico juego en el que los participantes intentan adivinar una palabra antes de completar el ahorcado, totalmente brandeable el escenario con temática de la marca o campaña. Se puede adaptar a pantalla touch, tablet o celular.

Ver video:

SOPA DE LETRAS :

Clásico juego de encontrar palabras relacionadas con la marca en una sopa de letras. Se brandea de acuerdo a la campaña y se programa con ajuste de límite de tiempo. Se puede adaptar a pantalla touch, tablet o celular.

Ver video:



WHAC - A MOLE / TOPOS :

El reto de este juego es que el participante logre atrapar la mayor cantidad de imágenes de marca que van apareciendo en el tablero en formato horizontal. Todo el juego estaría con el logo y temática de la marca, mensajes, si se requiere n se pueden montar videos e imágenes de la marca . El puntaje estará relacionado que ante más elementos tomen mayor cantidad de puntaje obtendrán.

Ver video:

HOCKEY NEON:

Juego de hockey 2D con efectos gráficos futuristas brandeable para diferentes marcas. Se puede adaptar a pantalla touch, tablet o celular.

Ver video: [VIDEO](#)



SPACE SOCCER :

Juego de futbol táctil en con temática futbolera en un entorno espacial, funciona para 2 participantes. Se puede adaptar a pantalla touch, tablet o celular.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





SISTEMAS TECNOLÓGICO: INMERSIVOS

Por medio de Hardware existente en el mercado como Gafas de Realidad Virtual y realidad Mixta, sensores como Kinect, Webcam, Tabletas, Leap Motion entre otros, desarrollamos el contenido interactivo (software) para, estaciones interactivas, simuladores entre otros, con las temáticas requeridas por nuestros clientes y Proyectos Especiales.

MODALIDADES DE NEGOCIO: ALQUILER: Contamos con estaciones y equipos ya desarrollados que se pueden manejar en calidad de alquiler y RE-BRAND (personalización para cada campaña o temática) los cuales encontrará en esta sección o de forma más amplia en el catálogo.

NUEVOS PROYECTOS: Investigamos y desarrollamos Proyectos específicos según el alcance y requerimiento de cada cliente.

SISTEMAS TECNOLÓGICOS INMERSIVOS:

Desarrollamos sistemas que sumergen al participante en escenarios totalmente modelados en 3D con presencia de marca y en donde pueden interactuar con personajes y productos de las marcas mientras desarrollan actividades que ponen a prueba sus habilidades.

VR PARA EDUCACIÓN E INSTITUCIONAL:

Contamos con Gafas de Realidad Virtual de alta tecnología e interactividad como son las META OCULUS QUEST 1 y 2 en donde desarrollamos programas interactivos y juegos totalmente inmersivos y en 3D.

Ver video:



REALIDAD VIRTUAL MIXTA :

La nueva tecnología de las META OCULUS QUEST 3 que nos permite combinar escenografía real con elementos de realidad virtual y vivir experiencias únicas.

Ver video:

REALIDAD AUMENTADA (PASIVA):

Con la tecnología de la realidad aumentada podemos hacer visibles tus productos modelados en 3D en dispositivos como celulares o Tablets, con los cuales las personas pueden interactuar, obtener más información o hasta tomarse fotografías con ellos sin tener el producto real.

Ver video:



REALIDAD AUMENTADA (ACTIVA)

Con la tecnología de la realidad aumentada, podemos no solo hacer aparecer productos modelados en 3D, si no que los usuarios pueden interactuar con ellos en una sesión de baile o revisando a fondo sus características.

Ver video:



www.troniks.me

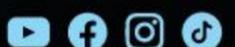
✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





SISTEMAS TECNOLÓGICO: INMERSIVOS



KINECT, LEAP MOTION & WEBCAM INTERACTIVE:

Disponemos de tecnologías interactivas que detectan movimiento como lo son KinectHack, Leap Motion y CamerAction para trackear (hacer seguimiento) partes del cuerpo y realizar juegos o aplicaciones físicamente exigentes y muy dinámicas.

Ver video:

WEB AR Y JUEGOS ON LINE :

Nuestro equipo de ingenieros en sistemas son capaces de replicar aplicaciones interactivas y alojarlas en páginas web para hacerlas llegar remotamente a un gran número de participantes y a su vez contar con tecnologías potentes como realidad aumentada, entre otras.

Ver video:



SIMULADORES VR + HARDWARE :

Además de la interactividad de todos nuestros simuladores podemos hacer la experiencia aún más emocionante e inmersiva apoyándonos con la tecnología de la realidad virtual. Disponemos de una gran variedad de elementos brandeables para realizar campañas memorables.

Ver video:

VR MULTIJUGADOR :

Al disponer de un gran número de gafas de realidad virtual, podemos realizar campañas con aplicaciones multijugador en donde estas experiencias inmersivas pueden compartirse entre un grupo de amigos y jugar de forma competitiva o cooperativa.

Ver video:



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





SISTEMAS TECNOLÓGICO: IMMERSIVOS

VR PARA PUBLICIDAD, EDUCACIÓN E INSTITUCIONAL:

La realidad Virtual permite a los participantes navegar en escenarios sin límites con mucho contenido para que las participantes puedan simular procesos propios de las marcas, no solamente en ámbitos publicitarios, sino también educativos o hasta simular cómo reaccionar en caso de accidentes o en momentos de emergencia. .



VR MONTAÑA RUSA :

Recorrido emocionante en una Montaña Rusa modelada en 3D Brandeable para experiencias inmersivas de marca.

Ver video: [VIDEO](#)

VR TEJO :

Juego típico colombiano adaptado al mundo de la Realidad Virtual. Disfruta de este juego y acompáñalo con la mejor música. Se puede brandear para diferentes campañas.

Ver video: [VIDEO](#)



VR PAINTBALL :

Juego de Paintball en donde los participantes tendrán que poner a prueba su puntería en un entorno virtual. Se instalan en Kioscos con formato horizontal totalmente brandeable.

Ver video: [VIDEO](#)



VR TENIS :

El deporte blanco adaptado a un entorno Virtual que pondrá a prueba las habilidades de los participantes. Se pueden brandear vallas como marcas patrocinantes de cada partido.

Ver video: [VIDEO](#)



VR BASEBALL :

Juego de Baseball en un entorno virtual en el que los participantes pueden poner a prueba sus habilidades al bate. Se pueden brandear las vallas con logos y elementos de la marca o campaña.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





SISTEMAS TECNOLÓGICO: INMERSIVOS



VR DURO CONTRA EL MUNDO :

Juego en el cual el participante ingresa a un escenario tipo túnel brandeado para la marca, el reto para el jugador es enfrentarse a una serie de paredes con unas poses para que el jugador las imite, sorteando los obstáculos que se encuentre en camino y así alcanzar la mayor cantidad de puntos.

Ver video: [VIDEO](#)

VR BOXEO :

Boxeo en un entorno virtual en el que los participantes tendrán que luchar contra oponentes virtuales o el modo musical, golpear notas al ritmo de la música. Similar al Beat Saber.

Ver video: [VIDEO](#)



VR BICICLETAS :

Recorrido en bicicleta 3D totalmente inmersivo en donde los participantes pueden recolectar logos de la marca y sentir la experiencia de pedalear en diferentes terrenos.

Ver video: [VIDEO](#)

VR SKATE :

Surf/Patineta / Snowboard: Recorrido 3D en donde los participantes tendrá que evitar obstáculos para lograr obtener la mayor cantidad de puntos, brandeable y adaptable a nuestras plataformas para 1 o 2 participantes al tiempo.

Ver video: [VIDEO](#)



VR TIRO AL ARCO :

Juego de puntería con arco en un entorno de realidad virtual totalmente 3D y con gráficos impactantes. Puede personalizarse para la marca de ser necesario brandeando avisos internos en el juego.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





SISTEMAS TECNOLÓGICOS INMERSIVOS



SIMULADOR DE CARROS VR:

Simulador de Carros en realidad virtual inmersivos, para 1 o 2 participantes. Se pueden brandear las vallas, pasacalles y banderines internamente, además de las pantallas de instrucciones. EL mueble tambien se alquila totalmente bardeado.

Ver video: [VIDEO](#)

SIMULADOR DE MOTOS VR:

Simulador de motos con recorridos 3D brandeables y adaptados para 1 o 2 participantes. Se pueden brandear las vallas, pasacalles y banderines internamente, además de las pantallas de instrucciones. EL mueble tambien se alquila totalmente bardeado.

Ver video: [VIDEO](#)



SIMULADOR DE AVIONES VR :

Simulador de aviones en donde los participantes pondrán a prueba sus habilidades en un entorno de realidad virtual.

Ver video: [VIDEO](#)



SIMULADOR DE PARAPENTE VR :

Simulador de parapente para 1 participante en donde podrás vivir una experiencia virtual de este deporte en un ambiente de vuelo en 3D con elementos brandeables en su recorrido para dar presencia de marca.

Ver video: [VIDEO](#)



CATÁLOGOS VR :

Catálogos VR 3D: Catálogos en Realidad virtual totalmente inmersivos en donde los usuarios podrán interactuar con productos y hasta realizar simulaciones de compra.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





SERVICIOS ÁREA DIGITAL

Contamos con servicios de Animación 3D y 2D, Juegos online con base de datos, Filtros interactivos en redes sociales, Desarrollo de contenido multimedial interactivo, Presentaciones corporativas tipo Hand Draw (pizarra blanca), Realidad Aumentada en web (web AR) así como Proyectos Especiales.

MODALIDADES DE NEGOCIO:

ALQUILER: Contamos con estaciones y equipos ya desarrollados que se pueden manejar en calidad de alquiler y RE-BRAND (personalización para cada campaña o temática) los cuales encontrará en esta sección o de forma más amplia en el catálogo.

NUEVOS PROYECTOS: Investigamos y desarrollamos Proyectos específicos según el alcance y requerimiento de cada cliente.

SERVICIOS ÁREA DIGITAL:

MODELADO Y RENDER :

Nuestro equipo de diseñadores industriales es capaz de modelar productos para realizar diferentes aplicativos o campañas interactivas.

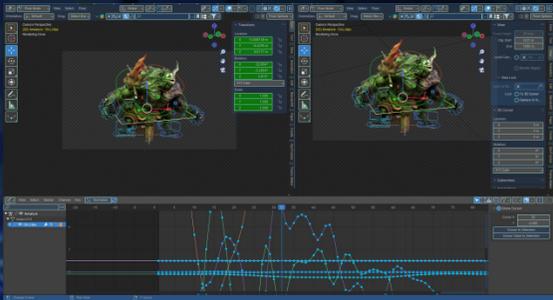
Ver video:



ANIMACIÓN 3D Y 2D :

Contamos con un equipo de profesionales de diseño y desarrollo multimedia para realizar animaciones en 3D o 2D para campañas en redes o publicidad de expectativa.

Ver video:



DESARROLLO WEB :

Desarrollamos desde landing page para campañas cortas con sistemas interactivos masivos o páginas web permanentes con tecnologías avanzadas.

Ver video:



JUEGOS ON LINE WEB :

Contamos con sistemas online para participaciones masivas, ideal para reuniones y eventos virtuales en donde los participantes de diferentes ciudades quieran medir sus conocimientos y habilidades.

Ver video:



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





SERVICIOS ÁREA DIGITAL



FILTROS INTERACTIVOS PARA REDES SOCIALES :

Desarrollamos filtros para tus redes sociales favoritas en donde los usuarios pueden llevarse recuerdos y realizar publicaciones en donde sean protagonistas las marcas.

Ver video:

CONTENIDO MULTIMEDIA INTERACTIVO :

Desarrollamos contenido multimedia para explicar procedimientos de forma con tecnologías que permiten comprender al usuario paso a paso de forma dinámica y amigable. Ideal para capacitaciones empresariales.

Ver video:



PRESENTACIONES PIZARRA BLANCA (HAND DRAW) :

Nuestro equipo multimedia puede realizar contenido de presentaciones tipo pizarra para proyectos de enseñanza, módulos paso a paso entre otros.

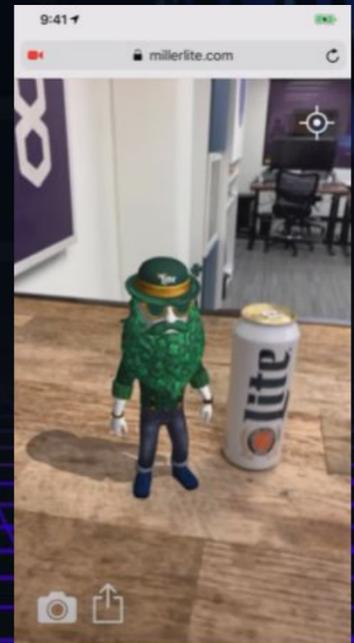
Ver video:



WEB AR (REALIDAD AUMENTADA) :

Desarrollamos web con tecnología de realidad aumentada para hacer campañas alojadas en servidores y que los participantes puedan abrir estas aplicaciones en sus propios dispositivos y desde cualquier parte del mundo con acceso a internet.

Ver video:



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





SERVICIOS ÁREA DIGITAL

WEB Y VOTACIÓN:

Cuando un juego tiene que llegar a un gran número de personas, cuando las activaciones se realizan a nivel nacional y de forma simultánea, las aplicaciones locales no son suficientes y hay que hacer uso de servidores web, para soluciones versátiles de forma masiva que generen registros y datos con los que se puede medir la efectividad de la campaña.



TRIVIAS WEB Y VOTACIÓN:

Registro de participantes que puede ser alojado en una página web para que a través de un link o un código QR, pueda ser diligenciado por las personas desde cualquier dispositivo con conexión a internet.

Ver video: [VIDEO](#)

WEB PUZZLES:

Juegos en el cual el participante deberá resolver el rompecabezas en forma de Puzzle desplazando las fichas de forma horizontal o vertical según corresponda hasta formar la imagen adecuadamente. es un juego en el cual no se tiene un límite de tiempo dado que el reto es hacerlo en el menor tiempo posible.



Ver video: [VIDEO](#)

WEB PAREJAS:

El reto de este juego nemotécnico es el en el menor tiempo posible logre encontrar todas las parejas de un tablero las cuales pueden ser del catálogo de productos con las imágenes de la marca.



Ver video: [VIDEO](#)

QUIEN QUIERE SER MILLONARIO:

Sistema de votación electrónico que puede adaptarse a una multitud de hasta 200 personas y determinar respuestas correctas en el menor tiempo posible. Trivia brandeada para la marca con la mecánica de preguntas y 4 respuestas de quién quiere ser millonario.

Ver video: [VIDEO](#)



TRIVIAS WEB:

Juegos en el cual el participante en el menor tiempo posible y de forma adecuada responder las preguntas que aparecen en pantalla ya sean de forma respuesta múltiple ABCD con una respuesta verdadera) o (no y) con el fin de poder medir el conocimiento del jugador: se puede manejar una temática tipo concurso conocida para darle mayor emoción al juego.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





SERVICIOS ÁREA DIGITAL



WEB PENALTIS :

Juego de penaltis en los que

Ver video: [VIDEO](#)

WEB PUZZLES:

Juegos en el cual el participante deberá resolver el rompecabezas en forma de Puzzle desplazando las fichas de forma horizontal o vertical según corresponda hasta formar la imagen adecuadamente. es un juego en el cual no se tiene un límite de tiempo dado que el reto es hacerlo en el menor tiempo posible.

Ver video: [VIDEO](#)



WEB PAREJAS:

El reto de este juego nemotécnico es el en el menor tiempo posible logre encontrar todas las parejas de un tablero las cuales pueden ser del catálogo de productos con las imágenes de la marca.

Ver video: [VIDEO](#)



QUIEN QUIERE SER MILLONARIO:

Sistema de votación electrónico que puede adaptarse a una multitud de hasta 200 personas y determinar respuestas correctas en el menor tiempo posible. Trivia brandeada para la marca con la mecánica de preguntas y 4 respuestas de quién quiere ser millonario.

Ver video: [VIDEO](#)



TRIVIAS WEB:

Juegos en el cual el participante en el menor tiempo posible y de forma adecuada responder las preguntas que aparecen en pantalla ya sean de forma respuesta múltiple ABCD (con una respuesta verdadera) o (no y) con el fin de poder medir el conocimiento del jugador: se puede manejar una temática tipo concurso conocida para darle mayor emoción al juego.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





JUEGOS ELECTRÓNICOS & ELECTRO MECÁNICOS

Estamos en capacidad de crear sistemas lúdicos electrónicos con actividad física y también pasivos como ruletas y botones ganadores, robots publicitarios, POP Decorativo y Pedagógico para el Shopper, Módulos de Carga para Celulares e interfaces para simuladores electrónicos.

MODALIDADES DE NEGOCIO:

ALQUILER: Contamos con estaciones y equipos ya desarrollados que se pueden manejar en calidad de alquiler y RE-BRAND (personalización para cada campaña o temática) los cuales encontrará en esta sección o de forma más amplia en el catálogo.

NUEVOS PROYECTOS: Investigamos y desarrollamos Proyectos específicos según el alcance y requerimiento de cada cliente.

JUEGOS ELECTRÓNICOS Y ELECTROMECAÑICOS:

JUEGOS ELECTRÓNICOS ACTIVOS :

Desarrollamos y disponemos de juegos y elementos interactivos netamente electrónicos para espacios reducidos y campañas que no requieren de pantallas.

Ver video:



JUEGOS ELECTROMECAÑICOS ACTIVOS :

Desarrollamos mecanismos especiales personalizados para dar movimiento a elementos y realizar interacción con productos de marca o elementos publicitarios.

Ver video:



SISTEMAS ELECTROMECAÑICOS PASIVOS:

Desarrollamos sistemas electrónicos pasivos para campañas especiales. Elementos decorativos con mecanismos que hacen más llamativas las exhibiciones.

Ver video:



ALQUILER DE ROBOTS :

Poseemos varios modelos de robots interactivos los cuales pueden llevar juegos a los participantes o interactuar a través de un operador oculto con una diadema. Se pueden brandear de la marca o campaña.

Ver video:



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





JUEGOS ELECTRÓNICOS & ELECTRO MECÁNICOS



POP INTERACTIVO INFORMATIVO :

Contamos con una serie de desarrollos para material pop interactivo como ruletas, juegos de simón dice, elementos publicitarios y desarrollos con sensores totalmente portátiles para campañas de marca en locaciones al aire libre y sin necesidad de energía eléctrica.

Ver video:

INTEGRACIÓN DE JUEGOS ELECTRÓNICOS :

Integramos dispositivos electrónicos que pueden funcionar con otros elementos mecánicos, como bicicletas, plataformas de correr, escaladoras, entre otros para hacerlos más interactivos.

Ver video:



MÓDULOS DE CARGA INTERACTIVOS:

Tenemos una variedad de opciones para generar carga de celulares con sistemas tipo dinamo como bicicletas interactivas entre otros.

Ver video:



JUEGOS PARA INTEGRACIÓN LABORAL :

Disponemos de juegos electrónicos cooperativos y de relevo para campañas empresariales y campañas de integración laboral ideal para fomentar el trabajo en equipo de una manera dinámica y divertida.

Ver video:



JUEGO DE PULSO ELECTRÓNICO :

Clásico reto de pulso en el que los participantes podrán a prueba su habilidad y su concentración. Se alquila el set con 2 posibilidades de recorridos que varían su dificultad y backing totalmente brandeable con logo de la marca en la parte central.

Ver video: [VIDEO](#)



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





JUEGOS ELECTRÓNICOS & ELECTRO MECÁNICOS



BATAK ESTRUCTURA METÁLICA :

¿Qué ES UNA MÁQUINA DE BATAK?

Una máquina de reflejos BATAK es un juego de coordinación cognitiva y sensorial que consiste en pulsar lo más rápido posible los diferentes leds iluminados que hay en el panel del juego y que van iluminando de forma aleatoria. Está disponible en la versión de estructura para colgar a backing o autoportante.

Ver video:

BATAK BACKING AUTOPORTANTE :

¿Qué ES UNA MÁQUINA DE BATAK?

Una máquina de reflejos BATAK es un juego de coordinación cognitiva y sensorial que consiste en pulsar lo más rápido posible los diferentes leds iluminados que hay en el panel del juego y que van iluminando de forma aleatoria. Está disponible en la versión de estructura para colgar a backing o autoportante.

Ver video:



MINI BATAK:

Versión reducida del batak con sensores touch para colgar a un backing. Se puede brandear con iconos y mensajes de la marca o campaña.

Ver video:

ANILLO DE REACCIÓN :

Juego de reacción rápida en el que los participantes tendrán que atrapar rápido las barras que van cayendo de forma aleatoria. Posee 3 niveles de dificultad y espacio para brandear con los colores de la marca o campaña.

Ver video:



BOTÓN GANADOR :

Botón electrónico programable ideal para eventos promocionales con premios ya sea con ganador a una cantidad fija de activaciones o aleatorio en un rango determinado de horario. La estructura del botón se puede brandear con los colores de la marca o la temática de la campaña. Los sonidos de ganador, perdedor y colores de la iluminación se pueden personalizar.

Ver video:



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





JUEGOS EMPRESARIALES Y EDUCATIVOS

Para organizaciones estatales y privadas, creamos e implementamos Juegos Tecnológicos para Integración y/o Capacitación, Juegos Online para entrega y evaluación de contenido, contenidos personalizados de Realidad Virtual (VR), Multimedia Interactivas, realidad aumentada (AR), estaciones de Pausas Activas con Sport Games trazables y proyectos especiales.

MODALIDADES DE NEGOCIO:

ALQUILER: Contamos con estaciones y equipos ya desarrollados que se pueden manejar en calidad de alquiler y RE-BRAND (personalización para cada campaña o temática) los cuales encontrará en esta sección o de forma más amplia en el catálogo.

NUEVOS PROYECTOS: Investigamos y desarrollamos Proyectos específicos según el alcance y requerimiento de cada cliente.

JUEGOS EMPRESARIALES Y EDUCATIVOS:

JUEGOS PARA INTEGRACIÓN LABORAL:

Disponemos de juegos electrónicos cooperativos y de relevo para campañas empresariales y campañas de integración laboral ideal para fomentar el trabajo en equipo de una manera dinámica y divertida.

Ver video:



JUEGOS ON LINE WEB Y VOTACIÓN:

Contamos con sistemas online para participaciones masivas en diferentes locaciones y sistemas de votación para realizar interacciones con una audiencia de hasta 200 personas al mismo tiempo.

Ver video:



Host a Virtual **TRIVIA GAME!**

VR INSTITUCIONAL Y EMPRESARIAL :

Con la tecnología de la realidad virtual se pueden realizar no solo juegos sino campañas educativas, recorridos virtuales para proyectos futuros, o hasta proyectos arquitectónicos interactivos.

Ver video:



PAUSAS ACTIVAS INTERACTIVAS: :

Utiliza la tecnología para que las pausas activas en tu empresa sean más atractivas y el cumplimiento de esta norma no se vuelva algo monótono.

Ver video:



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

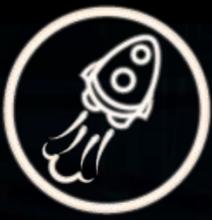
☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:





PROYECTOS ESPECIALES

Somos apasionados por el trabajo que realizamos y contamos con un equipo multidisciplinario para el desarrollo de proyectos de investigación totalmente personalizados para marcas o campañas especiales, en donde fabricamos sistemas electrónicos, electromecánicos o electro digitales, que combinados con nuestra capacidad de construir elementos escenográficos de alta calidad, generan experiencias inolvidables.



CUNA GIRATORIA DORITOS:

Fabricación de estructura y mecanismo para giro 360° de una cuna giratoria gigante. Implementación logística para experiencia de marca Doritos en conciertos.

Ver video:

CONTROL DE XBOX GIGANTE:

Desarrollo de sistema electrónico integrado con controles de Xbox e instalado sobre prototipo de control de Xbox gigante, programación de mandos para software totalmente configurable y compatible con juegos de Xbox..

Ver video:



COLUMPIO RECARGA DE ENERGÍA:

Fabricación de estructura y mecanismo para columpio en donde los participantes convierten la energía del movimiento en energía para recargar dispositivos celulares.

Ver video:

CONTROL DE XBOX GIGANTE:

Integración de un sistema clásico de feria tipo garra, con controlador de piso y sistema de registro de participantes en tablet.

Ver video:



www.troniks.me

✉ director@troniks.me

☎ 601 436 2545

✉ contacto@troniks.me

☎ 314 482 4624

Síguenos y dale compartir en nuestras redes:



